

**AMBIENTES DE APRENDIZAJE - 9807**  
**OFRECIDA EN SEMESTRE A - ES ELECTIVA**

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	2/3	0	4	4	144
<b>OBJETIVO GENERAL</b>			<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>		
<p>Interpretar el clima propicio para atender a los sujetos de aprendizaje, en el que se consideran tanto los espacios físicos o virtuales de igual manera las condiciones que estimulen las actividades de pensamiento de dichos sujetos.</p>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integrar contenidos de otros espacios curriculares, para la creación de ambientes de aprendizaje pertinentes a un contexto determinado.</li> <li>• Entender que es el aprendizaje, cómo se logra y, pedagógicamente, cómo se puede favorecer.</li> <li>• Reconocer el impacto tecnológico en la educación y cómo se complementan en la dinamización socio – cultural, de tal manera que se creen ambientes de aprendizaje acordes a la sociedad contemporánea.</li> </ul>		
<b>CONTENIDOS SINTÉTICOS</b>			<b>CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA</b>		
<p>PRINCIPIOS TEÓRICOS PARA LA CREACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE            Conceptualización de Aprendizaje            Metodologías de Aprendizaje            Conceptualización de Ambiente            PROCESO DE CREACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE            Conceptualización de Ambiente de Aprendizaje            Diferencia entre ambiente de aprendizaje real y ambiente de aprendizaje virtual            Estructura de un ambiente de aprendizaje            Protagonistas de los ambientes de aprendizaje            Factores que favorecen el diseño de un ambiente de aprendizaje            AMBIENTES DE APRENDIZAJE EN PROPUESTAS PEDAGÓGICAS ESPECÍFICAS            Ambiente de Aprendizaje por nivel educativo            Ambiente de Aprendizaje en educación para adultos            Ambiente de Aprendizaje para sujetos con necesidades educativas especiales</p>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Didáctica de la Informática: técnicas y modelos de enseñanza de la informática.</li> <li>• Evaluación del Aprendizaje: herramientas e instrumentos de evaluación del aprendizaje</li> <li>• Taller de Enseñanza: Practicas previas en la docencia o acercamientos de aula.</li> <li>• Facilidad de expresión oral</li> <li>• Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva</li> <li>• Razonamiento cuantitativo</li> <li>• Leer textos en inglés.</li> </ul>		