

**AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE - 9790**  
**OFRECIDA EN SEMESTRE A - ES ELECTIVA**

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	1/3	1	3	5	162
<b>OBJETIVO GENERAL</b>			<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>		
Facilitar la construcción de ambientes virtuales de aprendizaje, utilizando Sistemas Administradores de Aprendizaje (LMS), para fortalecer las competencias tecnológicas, pedagógicas y comunicativas de los estudiantes.			<ul style="list-style-type: none"> <li>● Reconocer un Ambiente Virtual de Aprendizaje.</li> <li>● Identificar las características y los elementos del diseño educativo de un Ambiente Virtual de Aprendizaje (objetivos, materiales, propuesta metodológica y de evaluación).</li> <li>● Realizar propuestas para construir un Ambiente Virtual de Aprendizaje en un LMS.</li> <li>● Configurar los parámetros generales de un Ambiente Virtual de Aprendizaje en un LMS.</li> <li>● Identificar y utilizar las herramientas que ofrece un LMS para publicar información y generar actividades de aprendizaje.</li> <li>● Elaborar contenidos y material didáctico para los ambientes virtuales de aprendizaje (AVA).</li> </ul>		
<b>CONTENIDOS SINTÉTICOS</b>			<b>CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA</b>		
<b>PRINCIPIOS TEÓRICOS PARA LA CREACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ¿Qué es un Ambiente Virtual de Aprendizaje?</li> <li>▪ Roles</li> </ul> <b>PROCESO DE CREACIÓN DE AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Instalación e Introducción a un LMS.</li> <li>▪ Recursos para publicar un curso en un LMS.</li> </ul> <b>RECURSOS PARA PUBLICAR INFORMACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Administración de recursos para difundir información en un LMS</li> <li>▪ Guion del curso utilizando un LMS</li> <li>▪ Configuración de un curso</li> </ul> <b>DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Actividades interactivas en un LMS: foros, chats, cuestionarios, Scorm.</li> </ul> <b>ADMINISTRACIÓN DE AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Bloque de administración</li> <li>▪ Informes</li> <li>▪ Copia de seguridad y restaurar</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Informática y Educación: Manejo de recursos informáticos básicos como búsquedas en Internet, validación de confiabilidad de información en la web, manejo de cuentas de correo, trabajo colaborativo en la web y software ofimático.</li> <li>• Hardware y Sistemas Operativos: instalación y configuración de software.</li> <li>• Aplicaciones web en cliente: codificación básica con lenguajes front end</li> <li>• Didáctica de la Informática: técnicas y modelos de enseñanza.</li> <li>• Evaluación del Aprendizaje: herramientas e instrumentos de evaluación del aprendizaje</li> <li>• Facilidad de expresión oral</li> <li>• Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva</li> <li>• Razonamiento cuantitativo</li> <li>• Leer textos en inglés, sintaxis del idioma inglés.</li> </ul>		