

**DISEÑO GRÁFICO Y ANIMACIÓN - 9786**  
**OFRECIDA EN SEMESTRE A - ES OBLIGATORIA**

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	1/3	0	4	4	144
<b>OBJETIVO GENERAL</b>			<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>		
<p>Desarrollar competencias en el diseño gráfico y la animación, que le permitan al futuro Licenciado en Informática su aplicación en la creación de recursos multimedia con fines educativos e informativos.</p>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adquirir conocimientos, habilidades y actitudes en el área del diseño de imágenes por computador, dibujo de mapa de bits y vectoriales, retoque y edición fotográfica, así como en el diseño de elementos gráficos educativos para su impresión y publicación en Internet.</li> <li>• Analizar el papel de las animaciones planas dentro del proceso de desarrollo de materiales educativos digitales, tales como objetos de aprendizaje y software educativo.</li> <li>• Adquirir conocimientos, habilidades y actitudes en todo el proceso de desarrollo de animaciones planas desde el diseño de formas y elementos gráficos, hasta su finalización.</li> </ul>		
<b>CONTENIDOS SINTÉTICOS</b>			<b>CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA</b>		
<p>DISEÑO Y EDICIÓN DE MAPAS DE BIT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dibujo de mapa de bits</li> <li>- Retoque, edición y montaje fotográfico</li> <li>- Elementos gráficos para Internet</li> <li>- Sectores de imágenes, Rollover y Gif animados</li> </ul> <p>DISEÑO DE IMÁGENES VECTORIALES</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Generalidades del dibujo vectorial</li> <li>- Elementos gráficos para Internet</li> <li>- Integración imágenes vectoriales y mapas de bits</li> </ul> <p>PROCESO DE LA ANIMACION 2D</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de símbolos e instancias</li> <li>- Trabajo con capas</li> <li>- Animación por fotogramas</li> <li>- Animación por interpolación</li> <li>- Edición de animaciones</li> <li>- Publicación de animaciones educativas</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Informática y Educación: Manejo de recursos informáticos básicos como búsquedas en Internet, validación de confiabilidad de información en la web, manejo de cuentas de correo, trabajo colaborativo en la web y software ofimático.</li> <li>• Facilidad de expresión oral</li> <li>• Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva</li> <li>• Razonamiento cuantitativo</li> <li>• Leer textos básicos en Inglés</li> </ul>		