

AYUDANTÍA ESCOLAR - 9796
OFRECIDA EN SEMESTRE B - ES ELECTIVA

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	1/3	2	2	6	180
OBJETIVO GENERAL			OBJETIVOS ESPECÍFICOS		
<p>Realizar una aproximación a los problemas y/o dificultades del proceso educativo, participando en la generación de propuestas y aportando en la solución de los mismos, desde los aportes de la orientación psicopedagógica.</p>			<ul style="list-style-type: none"> • Teorizar una metodología de entrenamiento docente dentro de un laboratorio de informática • Identificar y diagnosticar la psicopatología de las dificultades del aprendizaje en los primeros años escolares. • Identificar desde los lineamientos del Ministerio de Educación Nacional las rutas de atención integral para la convivencia escolar en los procesos de enseñanza y aprendizaje. 		
CONTENIDOS SINTÉTICOS			CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Conceptualización de la Ayudantía Escolar • Métodos de enseñanza • Diseño Instruccional. • Habilidades de presentación, comunicación, manejo de preguntas, motivación, interacción con el grupo. • Dificultades de aprendizaje. • Dificultades en los retrasos madurativos, en las relaciones sociales, en el lenguaje y en el aprendizaje de las matemáticas. • Identificación, Diagnostico y prevención de las dificultades de aprendizaje. • Dificultades en el aprendizaje y enseñanza de la Informática • Adicciones, Fobias y Problemas sociales. • Educación inclusiva y necesidades educativas especiales • Ética profesional. • Reflexión sobre el papel y el desarrollo del docente de informática 			<ul style="list-style-type: none"> • Didáctica de la informática: Identificar didácticas tradicionales, activas y contemporáneas. Hacer secuencias didácticas. • Teorías de aprendizaje: bases del desarrollo cognitivo y cerebral, construcción de conocimiento. • Metodología de investigación: formulación de proyectos. • Desarrollo de software educativo: Metodologías de desarrollo de software y Aplicaciones educativas. • Facilidad de expresión oral • Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva • Razonamiento cuantitativo • Leer textos en Inglés 		