

APLICACIONES WEB EN CLIENTE - 9795
OFRECIDA EN SEMESTRE B - ES ELECTIVA

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	0	0	4	4	144
OBJETIVO GENERAL			OBJETIVOS ESPECÍFICOS		
Desarrollar un sitio web a partir de interfaces de usuario web responsive que reúna los principios y buenas prácticas del diseño centrado en los usuarios.			<ul style="list-style-type: none"> • Diseñar maquetas básicas usando lenguaje marcador y hojas de estilo • Crear sitios web responsive utilizando framework • Aplicar pruebas de usabilidad en los sitios web creados teniendo en cuenta los principios de diseño centrado en los usuarios. 		
CONTENIDOS SINTÉTICOS			CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción al HTML5 • Uso de elementos multimedia en la web • Hojas de estilo en cascada: herencia selectores, clases • Frameworks para el desarrollo web • DOM: propiedades, valores y niveles • Javascript: Variables, Operadores, Estructuras de control de flujo, Funciones y propiedades básicas de JavaScript 			<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de la Información: Lenguaje informático y de programación, manipulación computacional de textos, números, imágenes, simulaciones computacionales básicas de proceso de información, gestión de información en la web: recepción, almacenamiento, proceso, comunicación y difusión de información. • Programación I: Construcción de algoritmos, paradigmas de la programación, estructuras de control, matrices y vectores, herencias, jerarquías, clases. • Facilidad de expresión oral • Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva • Razonamiento cuantitativo • Leer textos en inglés, sintaxis del idioma inglés. 		