

**PROGRAMACIÓN II - 5845**  
**OFRECIDA EN SEMESTRE B - ES OBLIGATORIA**

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	0	0	4	4	144
<b>OBJETIVO GENERAL</b>			<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>		
<p>Aplicar el diseño de algoritmos y la programación orientada a objetos para resolver problemas mediante la construcción de aplicaciones computacionales basadas en ventanas.</p>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Profundizar conocimientos en la sintaxis de un lenguaje orientado a objetos y en el uso de la biblioteca de clases base del sistema operativo.</li> <li>• Operar adecuadamente un ambiente integrado de desarrollo.</li> <li>• Reconocer las partes de un proyecto computacional de programación (Soluciones, Propiedades, Recursos, Referencias, Manifiesto, etc.)</li> <li>• Utilizar los controles más usuales, sus campos, propiedades, métodos, eventos en la programación de aplicaciones basadas en ventanas.</li> <li>• Usar recursos y referencias en una aplicación basada en ventanas.</li> <li>• Derivar clases de la biblioteca de clases comunes para incluir nuevas funcionalidades.</li> </ul>		
<b>CONTENIDOS SINTÉTICOS</b>			<b>CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA</b>		
<p>PLATAFORMA .NET y Aplicaciones Windows Forms</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Clases</li> <li>• Controles</li> <li>• Acciones</li> </ul> <p>CUADROS DE DIÁLOGO, ARCHIVOS DE TEXTO Y DE IMAGEN</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Administración, instancias y herencias</li> </ul> <p>ASPECTOS GENERALES DE UNA APLICACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Manejo de eventos, imágenes, coordenadas, botones, etc.</li> </ul> <p>ADMINISTRACIÓN DE ARCHIVOS BINARIOS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Creación y manipulación de archivos binarios</li> <li>• Copias de seguridad</li> </ul>			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matemáticas Generales: Operatoria algebraica, Polinomios, Funciones</li> <li>• Programación I: Algoritmos básicos. Fundamentos de Programación Orientada a Objetos. Sintaxis básica de un Lenguaje Orientado a Objetos</li> <li>• Facilidad de expresión oral</li> <li>• Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva</li> <li>• Razonamiento cuantitativo</li> <li>• Sintaxis y lectura del idioma Inglés</li> </ul>		