

MEDIOS AUDIOVISUALES - 4344
OFRECIDA EN SEMESTRE B - ES OBLIGATORIA

Número de Créditos totales	Créditos de Práctica Pedagógica	Horas Teóricas presenciales	Horas Prácticas presenciales	Horas de trabajo independiente del estudiante	Horas Totales al semestre
3	1/4	0	4	4	144
OBJETIVO GENERAL			OBJETIVOS ESPECÍFICOS		
<p>Desarrollar competencias en la realización de recursos educativos audiovisuales utilizando las diferentes posibilidades de los materiales, procedimientos, instrumentos, equipos, herramientas informáticas y recursos del campo audiovisual.</p>			<ul style="list-style-type: none"> • Analizar las características generales del audio y video, su producción y los procesos de digitalización de dichos recursos. • Adquirir los conocimientos, habilidades y actitudes necesarios en el proceso de construcción de materiales audiovisuales. • Analizar y provechar las diferentes alternativas de los servicios y herramientas informáticas en el campo audiovisual, de acuerdo a los adelantos tecnológicos existentes en la actualidad. 		
CONTENIDOS SINTÉTICOS			CONOCIMIENTOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA		
<p>GENERALIDADES DEL AUDIO Y DEL VIDEO DIGITAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos físicos de la producción de sonido y video • Digitalización y compresión de audio y de video • Edición digital de audio y de video <p>PROCESO DE PRODUCCION DE MATERIALES AUDIOVISUALES EDUCATIVOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preproducción • Producción • Postproducción <p>POSIBILIDADES AUDIOVISUALES EN EL CAMPO EDUCATIVO</p>			<ul style="list-style-type: none"> • TIC Para la educación: Competencias básicas para el uso de las TIC y particularmente las relacionadas con el manejo de computador, el software de ofimática y de la navegación en Internet • Diseño gráfico y animación: Bases de diseño gráfico y animación • Facilidad de expresión oral • Redacción de textos, Lectura crítica y lectura comprensiva • Razonamiento cuantitativo • Leer textos en Inglés 		